

Inhalt

Spiele im Staatssozialismus. Zwischen Sozialdisziplinierung und Vergnügen

Spiel, Spielen und Spieltheorie. Neue Perspektiven auf den Staatssozialismus

- JULIANE BRAUER / MAREN RÖGER / SABINE STACH: Spielen im Staatssozialismus. Zwischen Sozialdisziplinierung und Vergnügen – Einführung 1
- THOMAS LINDENBERGER: Gesellschaft spielen? Überlegungen zu Kontingenz und Herrschaftspraxis im real existierenden Sozialismus der DDR. 19

Neue Spiele, neue Menschen? Konzeptionen, Mechaniken und Praktiken

- JULIANE BRAUER: Spielend erziehen. Das sozialistische Spiel in der Pionierorganisation der DDR zwischen Erziehung und Vergnügen. 37
- ALEXANDRA EVDOKIMOVA: Das sowjetische Militärsportspiel »Zarnitsa« zwischen staatlichem und kindlichem Interesse. 53
- CATHLEEN M. GIUSTINO: Kindergartenlektionen aus Osteuropa. Spiel und Nachahmung in der sozialistischen Tschechoslowakei und der Sowjetunion 69
- MARIO BIANCHINI: »Durch das Spiel zum Wissen«. Computerspielzeug als »real existierende Utopie« in der Deutschen Demokratischen Republik 87
- MAREN RÖGER: Kartonierte Möglichkeitsräume. Welten und Grenzen sozialistischer Brettspiele. 103

Spielplätze und Spielzeuge. Infrastrukturen, Verfügbarkeit, Spielgemeinschaften

- DANIEL BÖHME: Die Spielzeugproduktion in den Kalischer Kunststoffbetrieben im Polen der Nachkriegszeit zwischen Plan- und Marktwirtschaft 123
- SABINE STACH: Skat in der DDR. Zwischen Glücksspiel, Sport und deutscher Einheit 135

KAI REINHART: Spiel und Sport. Skateboarden im sozialistischen Dresden	157
NIKITA LOMAKIN: Spielen im Untergrund. Handgefertigte Brettspiele in der späten Sowjetunion.	177
MARTIN THIELE-SCHWEZ: Handgefertigte Gesellschaftsspiele in der DDR. Zwischen Bastlerkultur und politischer Subversion.	195
CHRISTIN LUMME: Deutsch-deutsche Spieleproduktion und -archivierung	215

Next Level. Computerspielen und technischer Fortschritt in den 1980er-Jahren

ANGELA SCHWARZ: »Tor in eine komplett neue Welt«? Computerspiele(n) in der DDR – eine Annäherung	227
GLEB J. ALBERT: Antikommunismus als Bindeglied. Computerspiel-Piraten auf beiden Seiten des Eisernen Vorhangs am Ende des Kalten Krieges	245
JAROSLAV ŠVELCH: Subversion hinter dem Schutzschild des Fortschritts. Spielen und Schreiben von Computerspielen in den Computerclubs der kommunistischen Tschechoslowakei	267
PATRYK WASIAK: Die Debatte über den erzieherischen Wert von Computerspielen und die Ideologie des technologischen Fortschritts im sozialistischen Polen	283
SEBASTIAN MÖRING: Die paradoxen Spiele der Computerspielkulturen in Ost und West	297

Nachruf

In memoriam Gerda Weber (1923–2021)	305
---	-----

Anhang

Verzeichnis der Autorinnen und Autoren, Herausgeberinnen und Herausgeber sowie Beiräte	307
---	-----